



Regolamento Torneo di Calcio a 5 V Memorial “Roberto Visentin”

1. Si possono iscrivere al torneo al massimo 12 giocatori per squadra;
2. Si gioca in 4 (quattro) giocatori più il portiere (totale 5 giocatori);
3. I cambi si possono effettuare in qualsiasi momento della partita purché a gioco fermo (cambi volanti);
4. I 12 giocatori in lista NON possono essere sostituiti né aggiunti durante il torneo;
5. I giocatori dovranno avere almeno 14 anni compiuti. Se minorenni necessitano della delega firmata da un genitore o da un tutore;
6. Il torneo si svolgerà nelle giornate di **Mercoledì 4, Giovedì 5 e Venerdì 6 Giugno** a partire dalle ore **18:00**. Le premiazioni saranno effettuate al termine della partita finale;
7. Le partite di qualificazione sono di un tempo unico di 13 minuti;
8. I quarti di finali si disputeranno in 2 tempi da 8 minuti ciascuno;
9. Le semifinali si disputeranno in 2 tempi da 10 minuti ciascuno, in caso di parità 1 tempo supplementare di 5 minuti e in caso di ulteriore parità i calci di rigore;
10. La finale terzo/quarto posto è a discrezione delle squadre coinvolte. La finale invece si disputerà in 2 tempi da 10 minuti ciascuno, in caso di parità 2 tempi supplementari da 5 minuti ciascuno e in caso di ulteriore parità i calci di rigore;
11. La squadra che si presenta **in ritardo di oltre 10 minuti dall'orario programmato** viene penalizzata con la perdita a tavolino della partita per 3-0;
12. I sorteggi verranno effettuati il giorno **Lunedì 2 giugno alle ore 19:30**;
13. Ogni squadra dovrà essere munita di magliette uguali con relativo numero assegnato ad ogni giocatore della lista e non potrà essere cambiato per tutta la durata del torneo;
14. Si gioca con scarpe da calcetto e il torneo si svolgerà presso il Campo sintetico esterno di Domegge di Cadore situato in via Venezia, nei pressi del Campo Sportivo di Domegge di Cadore “Livio Gatto”;
15. Non esiste il fuorigioco. Il fallo laterale va battuto obbligatoriamente con i piedi e i calci d'angolo sono regolarmente battuti;
16. Il portiere che tocca la palla con le mani fuori area commette fallo con pena il calcio di rigore;
17. Il giocatore che subirà due ammonizioni anche in diverse partite non potrà giocare la partita successiva;
18. Il giocatore che sarà espulso durante la partita non potrà più prendere parte alla partita né la/e successiva/e (a discrezione dell'arbitro). La squadra del giocatore espulso continuerà a giocare la partita con un giocatore in meno per 2 minuti poi dovrà entrare un quinto giocatore diverso da quello espulso. Se la squadra del giocatore espulso subisce una rete nei 2 minuti di inferiorità numerica allora dovrà entrare un quinto giocatore diverso da quello espulso senza che scadano i 2 minuti.



19. In caso di parità dopo il girone di qualificazione si terrà conto di:
 1. Scontro diretto
 2. Differenza reti
 3. Goal fatti
 4. Goal subiti
 5. Sorteggio
20. L'organizzazione e tutto lo staff respinge ogni responsabilità circa incidenti che possano accadere durante il gioco;
21. Ogni squadra deve designare un referente il quale dovrà consegnare **entro e non oltre il loro primo incontro** tutta la documentazione prevista e la quota di iscrizione di € 140,00 (€ Centoquaranta/00);
22. La squadra vincente guadagna tre (3) punti, un (1) punto per il pareggio e zero (0) per la sconfitta;
23. La distanza tra il pallone e il primo giocatore avversario su punizione, calci d'angolo e rimesse è fissata a metri 5 (cinque);
24. I giocatori dovranno presentarsi obbligatoriamente almeno con il numero minimo di giocatori per disputare la partita (5 giocatori) entro 5 min prima della partita. Viene assegnata anche la coppa disciplina.
25. Ogni comportamento scorretto tra i giocatori viene giudicato dal direttore di gara che stabilirà la gravità e la pena in relazione al comportamento scorretto commesso (secondo i gradi: richiamo verbale, cartellino giallo, cartellino rosso, squalifica per più partite, esclusione dal torneo);
26. La coppa per il capocannoniere sarà assegnata considerando solamente i goal della fase di qualificazione (escludendo quindi semifinali e finali). In caso di parità tra due o più giocatori, la Coppa viene assegnata al giocatore che è arrivato più avanti nella competizione;
27. Il portiere non può toccare con le mani il pallone ricevuto da un suo compagno su passaggio volontario (retropassaggio). La sanzione per questa infrazione è la punizione di seconda al limite dell'area sulla retta di passaggio tra portiere e giocatore che hanno commesso l'infrazione.
28. Per tutte le regole non espressamente citate sono da considerarsi valide le regole attuali del Calcio a 5/Futsal date dalla FIGC.

La direzione augura un buon torneo a tutti.

